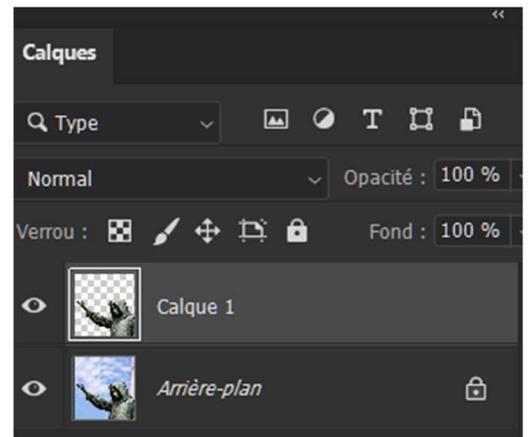


Plier un membre

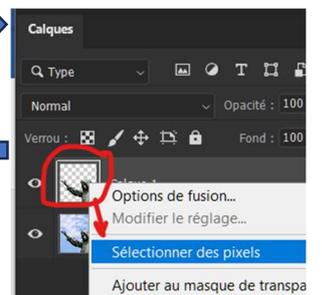
Ouvrir une photo.



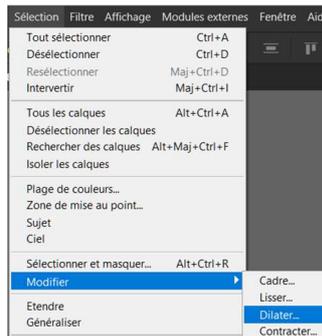
Aller sur « Sélection » → « Sujet » et dupliquez la sélection par la commande « CTRL+J ».



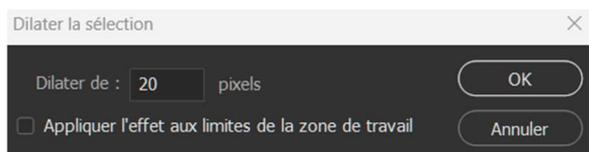
Se mettre sur le « Calque 1 » et faire clic un clic droit sur la sélection encadrée en blanc et aller sur « Sélectionner les pixels ».



Se positionner sur le calque « Arrière-plan » et aller, barre du haut, sur « Sélection » → « Modifier » → « Dilater ».

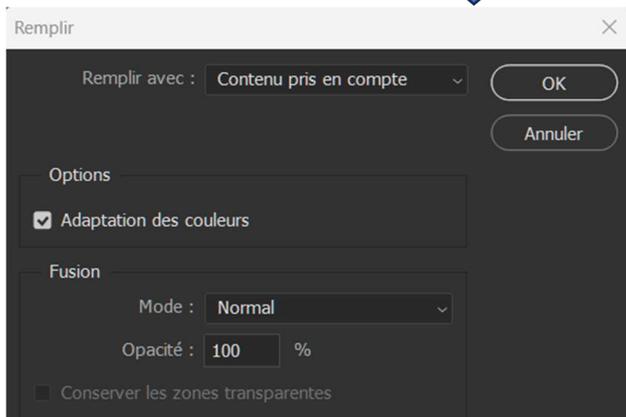


Une boîte de dialogue s'ouvre où vous entrez dans « Dilater de : » le chiffre 20 pixels et vous validez par « OK ».



Aller ensuite sur « Edition » → « Remplir ».

Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre à : « Remplir avec : » se positionner sur « Contenu pris en compte » et valider par « OK ».



Se repositionner de nouveau sur, onglet des Calques, « Calque 1 » et aller sur, barre du haut, « Edition » → « Déformation de la marionnette ». Décocher la case « Afficher filet » et pointer les différents points de la statue comme sur l'image ci-dessous.



Ensuite, avec le curseur de la souris positionner sur le point de la main déplacer de manière à la mettre sur la tête (il faut voir une petite flèche et une punaise noire) et lorsque le résultat est concluant, valider par « Enter ».



Il ne reste plus qu'à « Aplatir l'image ».



FIN